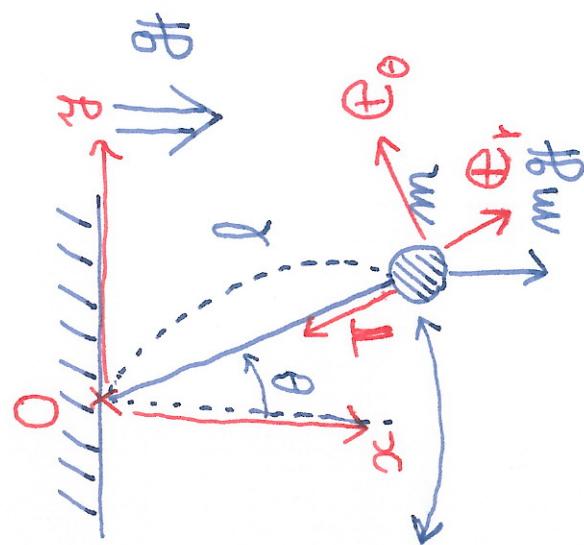


前回の話

言周和振動子(えのえ) 振り子の運動



ベクトル形式の運動方程式

位置ベクトル \mathbf{r}
物体の質量 m ,
ひも張力 T

$$m \frac{d^2\mathbf{r}}{dt^2} = m\mathbf{g} + \mathbf{T}$$

2次元極座標系
動経方向
方位角方向

単位ベクトル
 $\hat{\mathbf{e}}_r$, $\hat{\mathbf{e}}_\theta$

時間に依存して
向きがかかる。

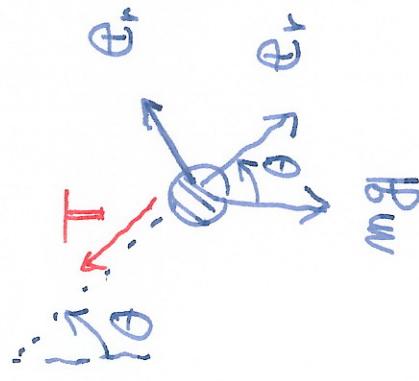
2次元極座標系を導入。
その座標系の各成分から運動方程式
を分解。

$$\frac{d\Theta_r}{dt} = \frac{d\theta}{dt} \hat{\mathbf{e}}_\theta, \quad \frac{d\Theta_\theta}{dt} = -\frac{d\theta}{dt} \hat{\mathbf{e}}_r$$

振り子の場合 ハモの長さ ℓ ... 伸び・縮みしない。

$$\|\mathbf{r} = \lambda \hat{\mathbf{e}}_r \quad \lambda: \text{定数.}$$

$$\begin{aligned}\frac{d\mathbf{r}}{dt} &= \lambda \frac{d\hat{\mathbf{e}}_r}{dt} = \lambda \frac{d\theta}{dt} \hat{\mathbf{e}}_\theta \\ \frac{d^2\mathbf{r}}{dt^2} &= \lambda \frac{d^2\theta}{dt^2} \hat{\mathbf{e}}_\theta + \lambda \frac{d\theta}{dt} \frac{d\hat{\mathbf{e}}_\theta}{dt} \\ &= \lambda \frac{d^2\theta}{dt^2} \hat{\mathbf{e}}_\theta - \lambda \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 \hat{\mathbf{e}}_r.\end{aligned}$$



運動方程式

$$\boxed{m \left(-\lambda \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 \hat{\mathbf{e}}_r + \lambda \frac{d^2\theta}{dt^2} \hat{\mathbf{e}}_\theta \right) = mg \cos \theta \hat{\mathbf{e}}_r - mg \sin \theta \hat{\mathbf{e}}_\theta - T \hat{\mathbf{e}}_r} \quad (\text{Tはひも張力の大きさ})$$

動径方向の運動方程式

$$\boxed{-m \lambda \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 = mg \cos \theta - T.}$$

→ 移項

$$\boxed{m \lambda \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 + mg \cos \theta - T = 0}$$

重力
張力
達心力

方位角方向の運動方程式

$$m \frac{d^2\theta}{dt^2} = -mg \sin \theta$$

方位角 θ の方

これを解いて、
 $\theta(t)$ として求めよ。

$$\frac{d^2\theta}{dt^2} = -\frac{g}{l} \sin \theta$$

非線形微分方程式
たたぎし複雜。

線形微分方程式 vs 非線形微分方程式

θ_1, θ_2 という独立な解。

$\theta_1 + \theta_2$ も解にならないか？

$$\frac{d^2(\theta_1 + \theta_2)}{dt^2} = \frac{d^2\theta_1}{dt^2} + \frac{d^2\theta_2}{dt^2} = -\frac{g}{l} \sin \theta_1 - \frac{g}{l} \sin \theta_2$$

$$= -\frac{g}{l} \sin(\theta_1 + \theta_2)$$

(振幅)
微小振動

$$\sin(\alpha + \beta) \neq \sin \alpha + \sin \beta$$

$\sin \theta$ が非常に小さい場合 $|\theta| \ll 1$.

近似で近似で
関数の近似の一観論
テイラー展開

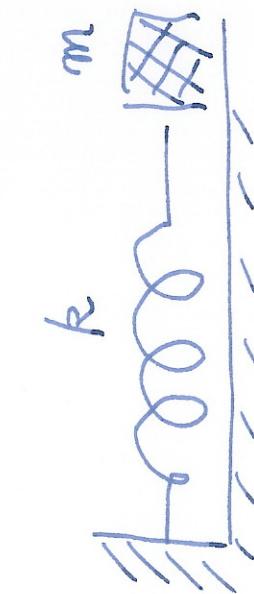
4/9

$$\frac{d^2\theta}{dt^2} = -\frac{g}{l} \sin \theta \quad \Rightarrow \quad \boxed{\frac{d^2\theta}{dt^2} = -\left(\frac{g}{l}\right)\theta}$$

正の量

$$\frac{d^2x}{dt^2} = -\frac{k}{m}x \quad \boxed{\frac{d^2x}{dt^2} = -\frac{k}{m}x}$$

正の量



同じ型の
微分方程式

角七回じ

微小振幅振動の振り子の運動は調和振動である。

② 工学シヨー論をしていくために 数学的準備が必要.

5/9

第 9 章

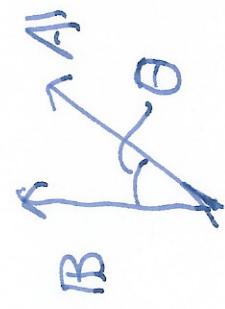
ベクトルの掛け算
ベクトルの積分
偏微分

今日と次回

9.1 ベクトルの掛け算: 内積

ベクトルとベクトルの掛け算
2種類
内積 (スカラ積) $A \parallel B \rightarrow$ 中黒
外積 (ベクトル積) $A \times B \cdots \leftarrow$ ベクトル
をかけます.

$$\boxed{A \parallel \cdot B = A B \cos \theta}$$



$$|A| = A$$
$$|B| = B$$

重要な性質.

1. $A\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot A\vec{A}$ 可換則.

2. $A\vec{A} \times \vec{B}$ が互いに直角ならば $A\vec{A} \cdot I\vec{B} = 0$.
カルト座標系の単位ベクトル

$$\overset{\circ}{i} \cdot \overset{\circ}{j} = 0, \quad \overset{\circ}{j} \cdot \overset{\circ}{k} = 0, \quad \overset{\circ}{k} \cdot \overset{\circ}{i} = 0.$$

3. $A\vec{A} \cdot A\vec{A} = AA \cos 0 = AA = A^2$

$$A = \sqrt{A\vec{A} \cdot A\vec{A}}$$

$$\overset{\circ}{i} \cdot \overset{\circ}{i} = \overset{\circ}{j} \cdot \overset{\circ}{j} = \overset{\circ}{k} \cdot \overset{\circ}{k} = 1.$$

4. $A\vec{A} = Ax \overset{\circ}{i} + Ay \overset{\circ}{j} + Az \overset{\circ}{k}$.

$$\vec{B} = Bx \overset{\circ}{i} + By \overset{\circ}{j} + Bz \overset{\circ}{k}.$$

$$\begin{aligned} A\vec{A} \cdot I\vec{B} &= (Ax \overset{\circ}{i} + Ay \overset{\circ}{j} + Az \overset{\circ}{k}) \cdot (Bx \overset{\circ}{i} + By \overset{\circ}{j} + Bz \overset{\circ}{k}) \\ &= Ax Bx \overset{\circ}{i} \cdot \overset{\circ}{i} + Ax By \overset{\circ}{i} \cdot \overset{\circ}{j} + Ax Bz \overset{\circ}{i} \cdot \overset{\circ}{k} \\ &\quad + Ay Bx \overset{\circ}{j} \cdot \overset{\circ}{i} + Ay By \overset{\circ}{j} \cdot \overset{\circ}{j} + Ay Bz \overset{\circ}{j} \cdot \overset{\circ}{k} \\ &\quad + Az Bx \overset{\circ}{k} \cdot \overset{\circ}{i} + Az By \overset{\circ}{k} \cdot \overset{\circ}{j} + Az Bz \overset{\circ}{k} \cdot \overset{\circ}{k} \\ &= Ax Bx + Ay By + Az Bz \end{aligned}$$

成り立つがなぜ和をとる?

9.2. 線積分

被積分関数がベクトルで、
 線積分(曲線)数

定義

あるベクトル $A(x, y, z)$ の経路 C に沿っての
 線積分

内積

$$\int_C \frac{A}{r} \cdot \frac{dr}{r} = \int_C A_x dx + A_y dy + A_z dz$$

ベクトル

(テーカルト座標では)

$$dr = dx \hat{i} + dy \hat{j} + dz \hat{k}$$

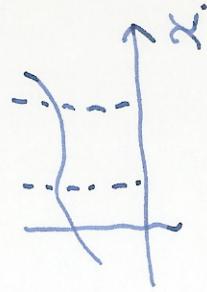
$$A = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$$

経路によって線積分の値がかかる。

積分の始点と終点が同じでも

$$\int \underline{\underline{f(x)}} dx$$

↑スカラ-



7/9

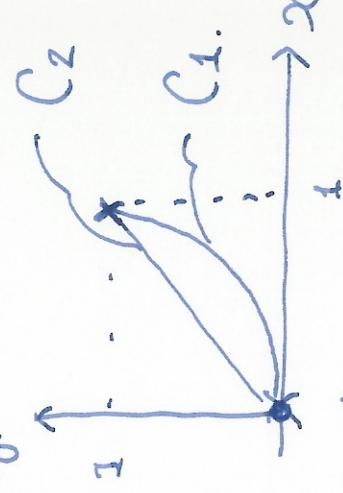
線積分の具体例

8/9

1. $A_1 = (3x^2 - 6y) \hat{i} + (2x + 2y) \hat{j}$ を始点 $(0, 0)$ から終点 $(1, 1)$ まで次の経路 $C_1 = C_2$ で線積分しなさい。

(a) C_1 : 放物線

$$y = x^2$$



$$\begin{aligned} \int_{C_1} A_1 \cdot d\mathbf{r} &= \int_{C_1} (3x^2 - 6y) dx + \int_{C_1} (3x + 2y) dy \\ &= \int_0^1 (3x^2 - 6x^2) dx + \int_0^1 (3x + 2x^2) \cdot 2x dx \\ &\quad \left. \begin{array}{l} x=0 \\ x=1 \end{array} \right. \\ &= \int_0^1 -3x^2 dx + \int_0^1 (4x^3 + 6x^2) dx \\ &= \left[-\frac{1}{3}x^3 \right]_0^1 + \left[x^4 + 2x^3 \right]_0^1 = -\frac{1}{3} + 1 + 2 = 8.2 // \end{aligned}$$

(b) C_2 : 直線 $y = x$

$$\int_{C_2} A_1 \cdot d\mathbf{r} = \int_0^1 (3x^2 - 6x) dx + \int_0^1 (3x + 2x) dx$$

$$= \mathbb{P} [x^3 - 3x^2]_0^1 + \left[\frac{5}{2}x^2 \right]_0^1 = 1 - 3 + \frac{5}{2} = \frac{2-6+5}{2} = \frac{1}{2}$$

(C) $C_3 : (0,0) \rightarrow (1,0) \rightarrow (1,1)$

直線 直線

$$\int_{C_3} A \cdot d\mathbf{r} = \int_{C_{31}} (3x^2 - 6y) dx + \int_{C_{31}} (3x + 2y) dy$$

$$+ \int_{C_{32}} (3x^2 - 6y) dx + \int_{C_{32}} (3x + 2y) dy$$

$$= \int_{x=0}^1 3x^2 dx + \int_{y=0}^1 (3 + 2y) dy$$

$$= [x^3]_0^1 + [3y + y^2]_0^1 = 1 + 3 + 1 = 5$$